

# Desarrollo y reutilización de componentes software y multimedia mediante lenguajes de guión UF1842

Referencia 9051

**Autor(es):** José Raúl Aranda Córdoba  
**Páginas:** 340  
**ISBN:** 978-84-16207-82-4  
Libro ajustado a certificado de profesionalidad  
Libro Color

**TEMA 1 : Arquitecturas de aplicaciones web.**

## De las siguientes frases, indique cuál es la verdadera y cuál es la falsa.

1. (V) Las páginas de un sitio web están interrelacionadas entre sí.
2. (F) Las páginas no contienen subelementos en ningún caso.
3. (F) El contenido de una página web es solamente texto.

## Complete las siguientes oraciones.

La estructura Lineal es la estructura más simple de todas, consiste en que todas las páginas están dispuestas de forma conseecutiva. Es como si se estuviese leyendo un libro, de tal forma que, estando en una página, se puede navegar tanto a la página siguiente como a la página anterior.

## Ordene los pasos para elaborar un esquema general.

Delimitación del tema → Recolección de información → Agregación y descripción → Diseño y estilo gráfico → Ensamble final → Testeo

## De las siguientes oraciones, indique cuál es la verdadera y cuál es la falsa.

1. (V) La comprobación de una página debe hacerse mientras se está en la fase de desarrollo, en lugar de esperar a que esté totalmente finalizada.
2. (F) Se ensamblan las distintas páginas antes de tener recolectada toda la información.
3. (V) Cuando se dispone de la información que va a llevar el sitio, hay que clasificarla.

## ¿Qué dos tipos de nodos se pueden encontrar en la arquitectura cliente/servidor?

Clientes y servidores.

## Relacione los siguientes elementos.

1. Cliente de la aplicación – Capa 1
2. Servidor de aplicaciones – Capa 2
3. Servidor de base de datos – Capa3

## Indique las desventajas de la arquitectura de tres capas basadas en web.

1. Pueden incrementar el tráfico de la red y requieren más balance de carga.
2. Los navegadores web no son todos iguales.
3. El desarrollar aplicaciones para este tipo de arquitecturas es más difícil, ya que hay que ir probando entre los distintos dispositivos.

## ¿A qué se hace referencia con la capa cliente?

Se hace referencia programas que requieres una conexión a otro programa servidor, que por lo general se encuentra en otra máquina, ya sea para obtener datos externos o bases de datos, interactuar con otros usuarios a través de un gestor central, o compartir información con otros usuarios.

## Complete las siguientes oraciones referentes al sistema de dos capas.

1. El desarrollo de aplicaciones es mucho más rápido.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. El cliente se conecta al servidor\_\_\_cuando necesita realizar algún tipo de petición de información.\_\_\_\_\_\_
3. Gran parte del proceso se ejecuta en el navegador del ordenador del cliente.

## ¿Cómo interactúa el usuario con nuestro sitio web?

1. Mediante menús.
2. Mediante enlaces.
3. Ambas respuestas anteriores son correctas.

## Relacione los siguientes elementos.

1. Estructura mixta – Es una mezcla de jerárquica con enlaces cruzados del tipo estructura de red.
2. Estructura jerárquica – Es la típica estructura de árbol, donde el nodo principal es el elemento raíz.
3. Estructura lineal- Es la estructura más simple de todas.
4. Estructura en red – Aparentemente no tiene orden establecido, las páginas pueden enlazarse unas con otras.

## Cite todos los clientes web que conozca.

## Navegador web, bittorrent, servidores ftp.

## Ante un desarrollo de una aplicación compleja, ¿qué arquitectura es más fácil de actualizar su contenido? Razone su respuesta.

## La arquitectura en 3 capas.

## Desarrolle el procedimiento de la arquitectura de tres capas.

* El usuario interactúa con el cliente
* El cliente realiza una solicitud al servidor de aplicaciones
* Este servidor solicita información a otro servidor de base de datos
* Este último servidor devuelve la petición con el resultado al servidor de aplicaciones,el cual lo mostrará al cliente finalmente

## De las siguientes oraciones, señale cuál es la verdadera y cuál es la falsa.

1. (V) Para elaborar un esquema general de un sitio web se puede utilizar un software específico.
2. (F) Tanto las imágenes como los vídeos y sonidos no tienen cabida en ninguna página de nuestra web.
3. (V) Usar un sistema de búsquedas en nuestro sitio web no tiene por qué ser indispensable.

**TEMA 2 : Navegadores web.**

## De las siguientes frases, indique cuáles son las verdaderas y cuáles son las falsas.

1. (V)Las páginas web están escritas en su mayor parte en HTML -
2. (F)Un navegador web no interpreta los archivos que componen una web -
3. (F)El contenido de una página web es solamente texto-

## Complete las siguientes oraciones.

Internet está formado por miles de millones de páginas web\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. El motor de búsqueda\_\_\_\_\_\_ nos ayuda a encontrar aquellas páginas\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_que sean relevantes a nuestra búsqueda. Los motores de exploración son también conocidos como motores de búsqueda\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## De las siguientes frases, indique cuáles son las verdaderas y cuáles son las falsas.

a. (V)La función básica de un navegador web es la ejecución de documentos HTML y   
 mostrarlos por pantalla.   
b. (F)Ningún navegador moderno utiliza el motor de JavaScript.   
c. (V)Algunas páginas web almacenan información en el ordenador para un uso posterior.

## ¿Qué tres navegadores web se pueden encontrar en la mayoría de sistemas operativos?

Google Chrome, Mozilla firefox y Opera

## Relaciona los siguientes elementos:

1. Navegador desarrollado por *Google* y es el más utilizado en Internet -
2. Es muy utilizado en el mundo del desarrollo web -
3. Sólo se puede encontrar en *Windows* -

## ¿Qué es un plugin?

s

## ¿La mayoría de los plugins son desarrollados de forma externa al propio navegador?

a. Depende del navegador que sea.  
b. En Opera sí, en los demás no.  
c. Normalmente, sí.

## ¿Cuál es la principal característica del plugin Firebug?

## 

## El plugin ColorZilla…

a. … muestra información sobre el HTML.  
b. … permite depurar JavaScript.  
c. … puede obtener una lectura de color en cualquier punto del navegador.

## ¿Qué capacidades tiene el plugin Measurelt?

## De las siguientes frases, indique cuáles son las verdaderas y cuáles son las falsas.

a. Al pulsar el botón Firebug aparece una nueva ventana situada en la parte baja de navegador -

b. En el botón Inspeccionar elemento de Firebug, al seleccionar un objeto este aparece con un recuadro rojo -   
c. En la pestaña Consola aparece información referente a JavaScript -

## De las siguientes frases, indique cuáles son las verdaderas y cuáles son las falsas.

1. Al inspeccionar un elemento es posible modificar sus propiedades -
2. No se puede eliminar ninguna regla de estilo CSS -
3. Es posible añadir nuevas reglas de estilo CSS -

## ¿Qué se puede controlar en la pestaña Script de Firebug?

## 

## Relacione los siguientes elementos.

1. Permite ver la estructura de objetos que genera el navegador -
2. Permite analizar el tráfico que genera la web -
3. Permite modificar los atributos CSS -

## Razone por qué es importante el cumplimiento de los estándares.

**TEMA 3 : Creación de contenido web dinámico.**

## 1. Complete las siguientes oraciones:

La descripción de un algoritmo mediante un lenguaje que entienda el ordenador, junto con la correcta representación en memoria de la información que maneja, se denomina \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Un \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ es un conjunto de celdas o posiciones de memoria, que tiene asociado un nombre (identificador), y un valor (contenido).

## 2. Relacione los siguientes elementos:

a. Objeto de datos cuyo valor puede cambiar durante la ejecución de un programa -

b. Son números completos, sin ser fraccionarios o decimales, y pueden ser tanto positivos como   
 negativos.

c. Siempre tienen punto decimal, y pueden ser tanto positivos como negativos.

1. Conjunto finito de caracteres –

## 3. ¿Qué es una cadena?

## 

## 4. El control de flujo…

a. … se refiere al orden en el que se ejecutan las instrucciones del código del programa y este puede ser lineal.

b. … se refiere al orden en el que se ejecutan las instrucciones del código del programa y este puede ser no lineal.

c. Se refiere al orden en el que se ejecutan las instrucciones del código del programa y este puede ser lineal o no lineal.

d. Todas las respuestas anteriores son correctas.

## 5. ¿Qué es un bucle?

## 6. De las siguientes oraciones, ¿cuál es verdadera y cuál es falsa?

a. Una función es una operación que toma uno o más argumentos y produce un valor resultado.  
   
b. Un procedimiento solamente puede devolver un único valor –  
c. Las funciones realizan ciertos cálculos y devuelven un valor -

## 7. ¿Qué es la recursividad?

## 8. Relacione los siguientes elementos:

1. Mecanismo que agrupa el código y los datos que los maneja y los mantiene protegidos frente a cualquier interferencia o mal uso - \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. Los objetos con los mismos atributos y mismos mensajes se agrupan - \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. Se corresponde con una entidad del mundo real. Contiene atributos y tiene una parte visible y otra oculta - \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
4. Un mismo mensaje puede ser válido para más de una clase - \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## 9. ¿Qué es un objeto en POO?

## 10. Complete la siguiente oración:

Una metodología es la colección de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, técnicas, herramientas y \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_auxiliares, que ayudan a los desarrolladores de software en sus esfuerzos por implementar nuevos sistemas de información. Una metodología está formada por \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, que guiarán a los desarrolladores de sistemas a elegir las \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_más apropiadas en cada momento del proyecto, y también a \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, gestionarlo y evaluarlo.

## 11. Los lenguajes de guion se pueden clasificar en:

a. Lado cliente.  
b. Navegador web.  
c. Script.  
d. Lado cliente y lado del servidor.

## 12. ¿Qué lenguaje de guion se suele usar más en el lado cliente?

## 13. De las siguientes oraciones, ¿cuál es verdadera y cuál es falsa?

a. ASP es un lenguaje de srcipt propiedad de Microsoft, que solo funciona en servidores Windows.-  
b. PHP es el lenguaje script menos utilizado de la web –  
c. JSP permite usar código de Java en los scripts -

## 14. Relacione los siguientes elementos:

1. Se utiliza para hacer web sencillas, pero también es posible crear aplicaciones complejas. Puede ejecutarse en la mayoría de sistemas operativos -
2. Es un lenguaje potente con una gran comunidad. Hay pocos servidores que ofrezcan este servicio.
3. Solo funciona en servidores Windows -

## 15. ¿Qué es un Applet?

**TEMA 4 : Lenguajes de guion de uso general.**

## 1. Complete las siguientes oraciones:

Un script o \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_en el lado del cliente es un programa que puede acompañar a un documento \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_mediante un \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ externo, o incluso puede estar \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ en el propio HTML. Este \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ se ejecuta en la máquina del cliente cuando se carga el documento \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

## 2. De las siguientes oraciones, ¿cuál es verdadera y cuál es falsa?

1. El lenguaje de programación principal para el código por parte del cliente es ActionScript -
2. JavaScript no es un lenguaje orientado a objetos -

## 3. Relacione los siguientes elementos:

1. Se definen tanto en el *head* como en el *body* -
2. Se cargan con la página pero no se ejecutan hasta que el usuario realiza alguna acción.-
3. Se ejecutan al cargar la página, y van dentro del *body* -

## 4. ¿Cómo se declara una variable en JavaScript?

## 

## 5. De las siguientes oraciones, ¿cuál es verdadera y cuál es falsa?

a. El objeto math permite realizar cálculos matemáticos –  
b. El objeto document proporciona métodos para manipular las ventanas del navegador –  
c. El objeto window se utiliza para manipular el documento actualmente visible en la ventana del navegador -

## 6. Relacione los siguientes elementos:

1. Permite especificar que una secuencia de comandos repita una acción mientras una determinada condición sea cierta. -
2. Esta instrucción se utiliza cuando se conoce el número de interacciones que se van a procesar.-
3. Esta sentencia ayudará a la toma de decisiones en función de los distintos estados de una variable.
4. Se utiliza para seleccionar entre varias acciones alternativas en un programa -

## 7. Busque en la siguiente sopa de letras funciones de procesamiento de cadenas.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| O | S | T | R | I | N | G | A |
| R | C | E | S | I | J | E | T |
| E | L | R | T | S | B | U | S |
| P | A | P | M | P | F | E | I |
| L | S | O | S | L | U | L | B |
| A | E | N | L | I | U | T | U |
| C | E | O | T | T | Q | S | T |
| E | E | C | O | N | C | A | T |

String, Concat, Replace, Split, Substr.

## 8. Complete la siguiente oración:

Los array son \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de datos, que se encuentran formadas por \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_de datos relacionados. Permiten guardar varias \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Y acceder a ellas de forma \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Para hacer referencia a un \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ concreto de un array, se especifica el \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_del mismo y el número de posición del \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## 9. Los array multidimensionales…

a. … no existen.  
b. … son navegadores web.  
c. … pueden tener dos o más subíndices.  
d. … son como una variable.

## 10. ¿Cómo se utilizan a las propiedades dentro de una clase?

## 

## 11. ¿Cómo accedemos a una propiedad fuera de una clase?

## 

## 12. De las siguientes oraciones, ¿cuál es verdadera y cuál es falsa?

a. Window realiza el seguimiento de los sitios visitados por el usuario en el navegador -

b. Anchor es la colección que contiene todos los elementos ancla que tienen el atributo id o name.

c. Document representa al documento HTML representado en Windows -

## 13. ¿Cuáles son los eventos más utilizados en JavaScript, y para qué sirven?

## 14. Relacione los siguientes elementos:

a. Es una de las principales aplicaciones que ha impulsado el renacimiento de la web. Es un gestor CMS. Existen miles de sitios creados con esta plataforma -

b. Es una plataforma orientada principalmente a la estética, así como a la usabilidad -

c. Resulta idóneo para construir y gestionar comunidades en Internet. Es una plataforma de código abierto, y se centra en la usabilidad y consistencia de todo el sistema –

## 15. ¿Es posible desarrollar aplicaciones para dispositivos móviles usando lenguajes de guion?

**TEMA 5 : Contenidos multimedia.**

## 1. De las siguientes frases, ¿cuál es verdadera y cuál es falsa?

1. Multimedia solo utiliza un medio a la vez -
2. Los gráficos no son un formato de información multimedia -
3. En una página web se pueden añadir contenidos multimedia -

## 2. ¿Para qué se utiliza principalmente la reproducción en streaming?

## 

## 3. De las siguientes oraciones, ¿cuál es verdadera y cuál es falsa, en relación a la reproducción progresiva?

1. Se realiza a través del protocolo HTTP -
2. Es posible ver cualquier parte del contenido multimedia antes de que se descargue por completo.
3. Se puede consumir mucho ancho de banda -

## 4. Al realizar dos imágenes, una mediante mapa de bits, y otra vectorizada, si se aplica un zoom del 200% ¿cómo se verían?

## 5. Relacione los siguientes elementos:

1. Soportan hasta 256 colores y permiten animaciones -
2. Es totalmente compatible con la mayoría de navegadores web -
3. Puede servir como sustituto a GIF, y permite transparencias -

## 6. Indique cuándo es recomendable utilizar archivos JPG.

## 

## 7. Complete las siguientes oraciones referentes al sistema dos capas.

a. Existen muchos sitios de repositorios de imágenes, también denominados \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
b. Las fotografías son tipos de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_que se obtienen con una cámara fotográfica.  
c. Un gráfico \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ está compuesto de líneas curvas y definidas.

## 8. Relacione los siguientes elementos:

1. Tratamiento de fotografías digitales - \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. Crear y trabajar con imágenes planas como logotipos - \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. Se emplean para limpiar y retocar fotografías - \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## 9. ¿Cuándo es posible reducir el espacio ocupado por una fotografía mediante JPG?

## 10. De las siguientes oraciones, ¿cuál es verdadera y cuál es falsa?

1. Existen tres grupos principales de formatos de audio -
2. El formato audio sin comprimir requiere de menos tiempo de procesamiento -
3. En la compresión por pérdida de audio, se comprimen los datos descartándose parte de estos.

## 11. ¿Cuáles son los formatos de audio abiertos libres?

## 

## 12. ¿Para qué se utiliza el atributo controls en el elemento <audio> de HTML5?

## 

## 13. De las siguientes oraciones, ¿cuál es verdadera y cuál es falsa, en relación a la reproducción progresiva?

a. Se realiza a través del protocolo HTTP. –  
b. Es posible ver cualquier parte del contenido multimedia antes de que se descargue por completo.  
c. Se puede consumir mucho ancho de banda -

## 14. ¿Cómo insertaríamos un canal de vídeo de YouTube en una página web?

a. Copiando y pegando el vídeo.  
b. Copiando el enlace del vídeo.  
c. Utilizando la etiqueta <iframe> u <object>.  
d. Todas las respuestas anteriores son incorrectas.

## 15. Complete las siguientes oraciones:

Adobe \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_es una aplicación comercial para crear \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ interactivas y animadas. Se puede utilizar para crear \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_basados en la web, sitios \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ juegos, y aplicaciones basadas en la web, con sorprendentes \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ y efectos \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_